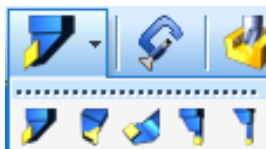


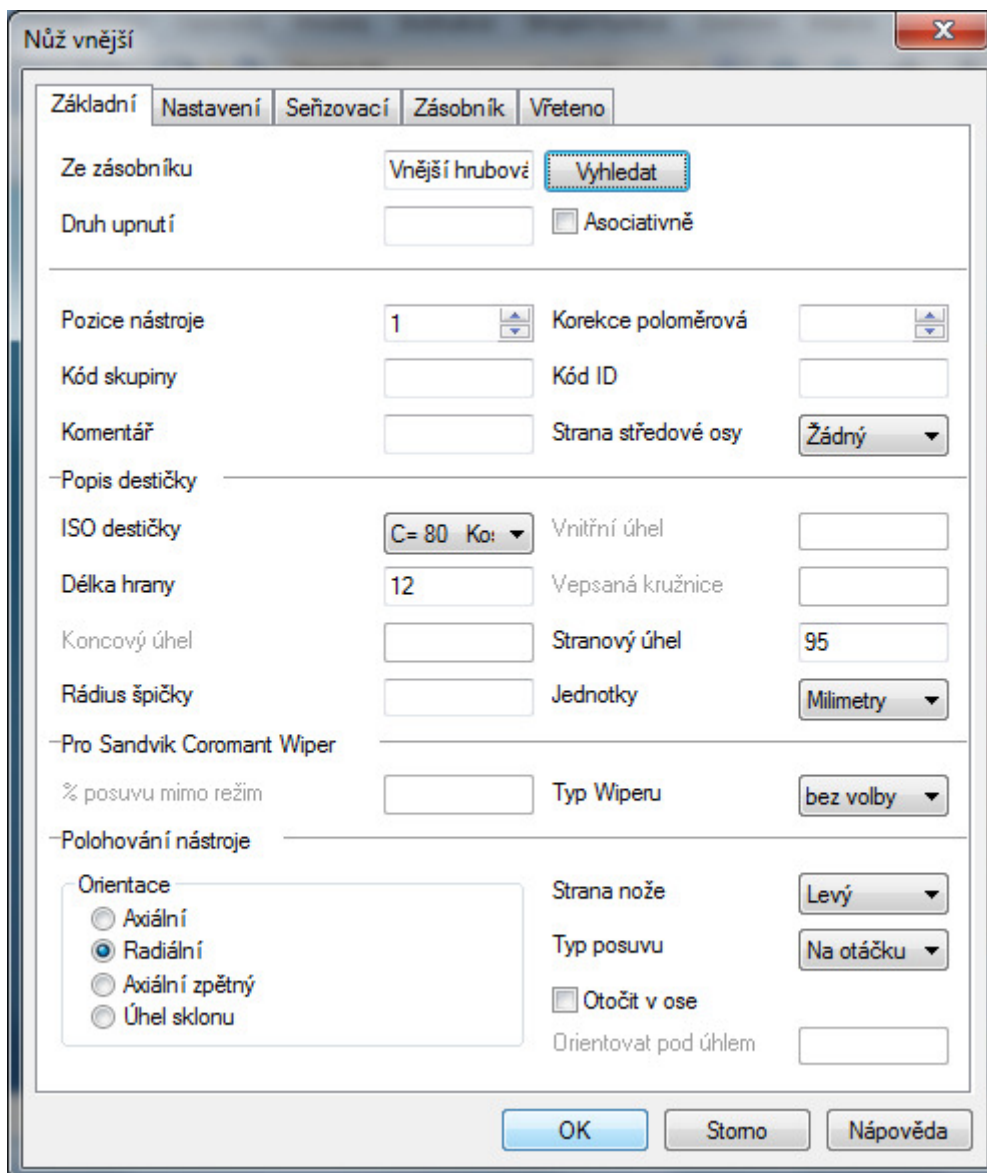
Název a adresa školy:	Střední škola průmyslová a umělecká, Opava, příspěvková organizace, Praskova 399/8, Opava, 746 01
Název operačního programu:	OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost, oblast podpory 1.5
Registrační číslo projektu:	CZ.1.07/1.5.00/34.0129
Název projektu	SŠPU Opava – učebna IT
Typ šablony klíčové aktivity:	III/2 Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT (20 vzdělávacích materiálů)
Název sady vzdělávacích materiálů:	ICT IV
Popis sady vzdělávacích materiálů:	ICT IV – CAM, 4. ročník
Sada číslo:	E-14
Pořadové číslo vzdělávacího materiálu:	08
Označení vzdělávacího materiálu: (pro záznam v třídní knize)	VY_32_INOVACE_E-14-08
Název vzdělávacího materiálu:	Definice nástroje
Zhotoveno ve školním roce:	2011/2012
Jméno zhotovitele:	Ing. Iva Procházková

Definice nástroje

Než začneme obrábět, musíme si vybrat, případně nadefinovat obráběcí nástroj. Z nástrojového panelu si zvolíme typ nože.



A naskočí okno pro zadávání nožů.



Nůž vnější

Základní | Nastavení | Seřizovací | Zásobník | Vřeteno

Ze zásobníku: Vnější hrubově

Druh upnutí: Asociativně

Pozice nástroje: 1 Korekce poloměrová:

Kód skupiny: Kód ID:

Komentář: Strana středové osy: Žádný

Popis destičky:

ISO destičky: C= 80 Ko: Vnitřní úhel:

Délka hrany: 12 Vepsaná kružnice:

Koncový úhel: Stranový úhel: 95

Rádus špičky: Jednotky: Milimetry

Pro Sandvik Coromant Wiper

‣ % posuvu mimo režim: Typ Wiperu: bez volby

Polohování nástroje

Orientace

- Axiální
- Radiální
- Axiální zpětný
- Úhel sklonu

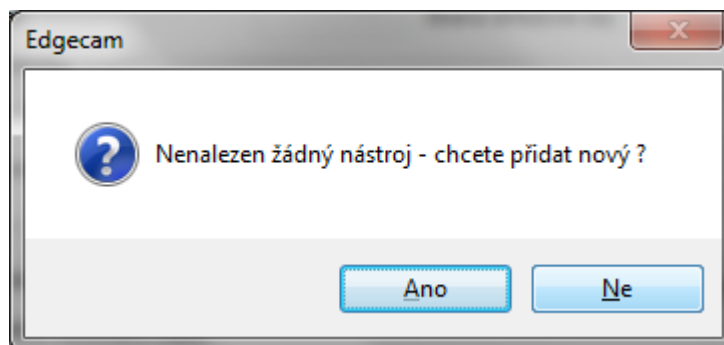
Strana nože: Levý

Typ posuvu: Na otáčku

Otočit v ose

Orientovat pod úhlem:

Zadáme *Vyhledat* ze zásobníku, a buď se zobrazí přímo nabídka zadaného typu nožů, nebo dotaz.

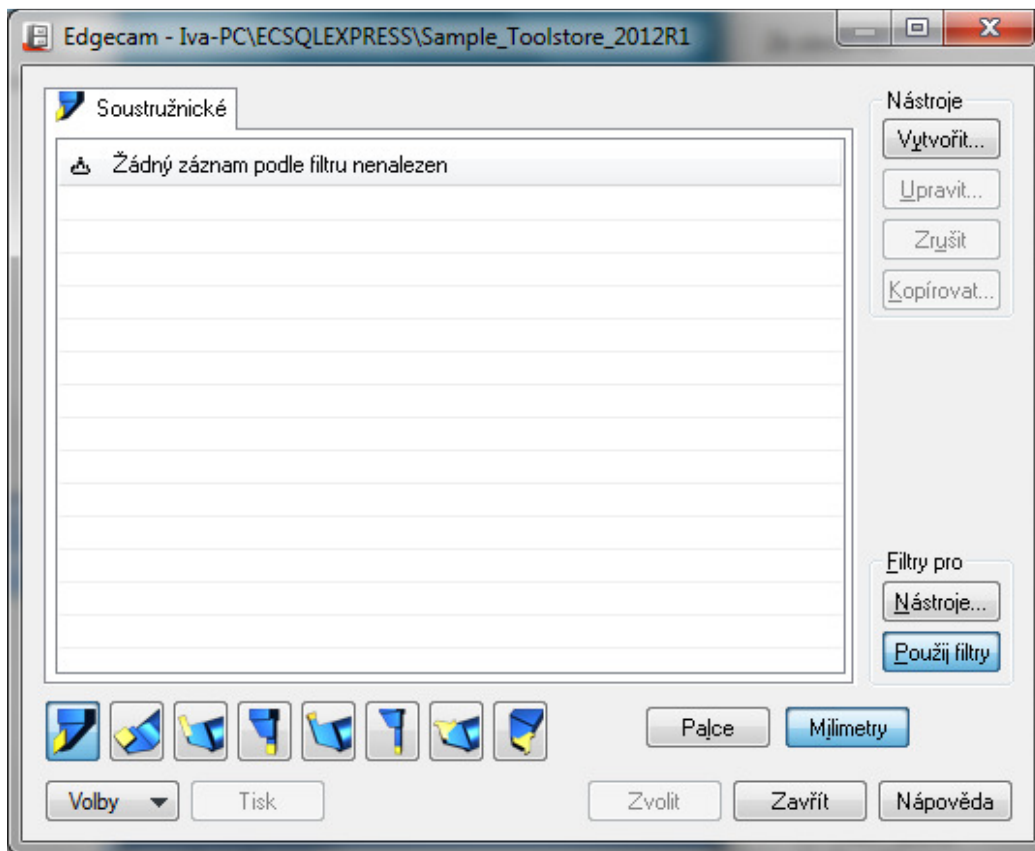


Edgecam

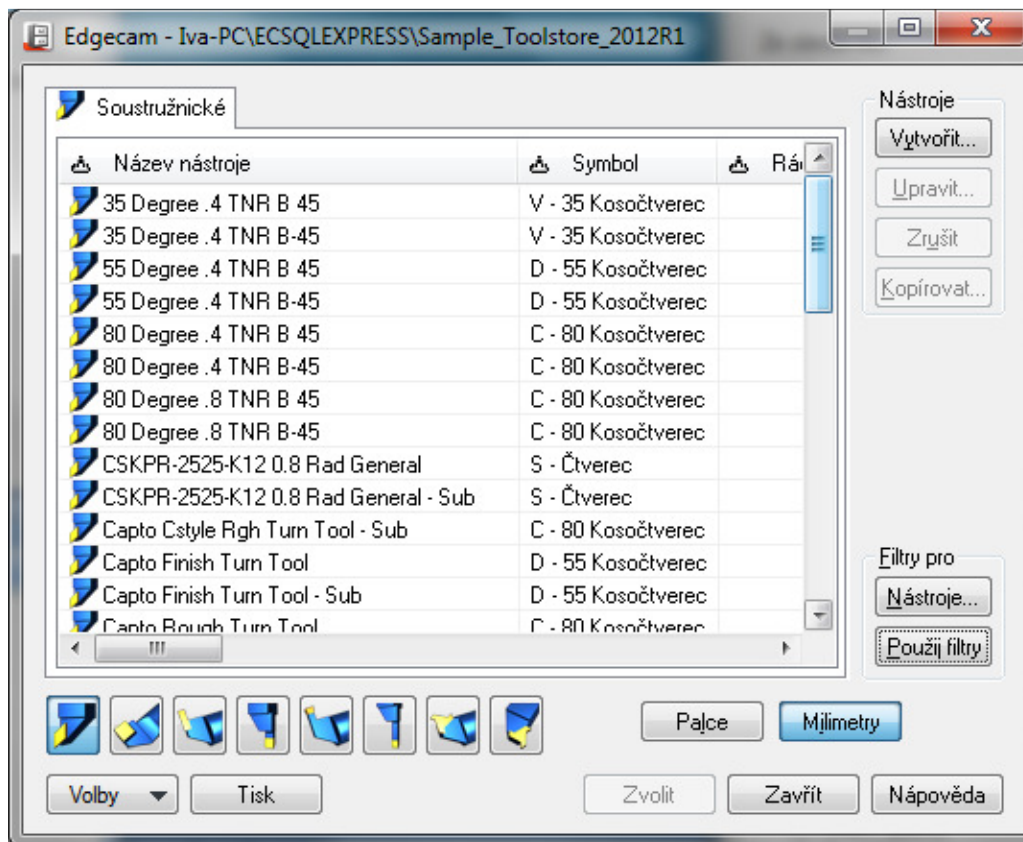
Nenalezen žádný nástroj - chcete přidat nový ?

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Potvrdíme NE a naskočí okno.

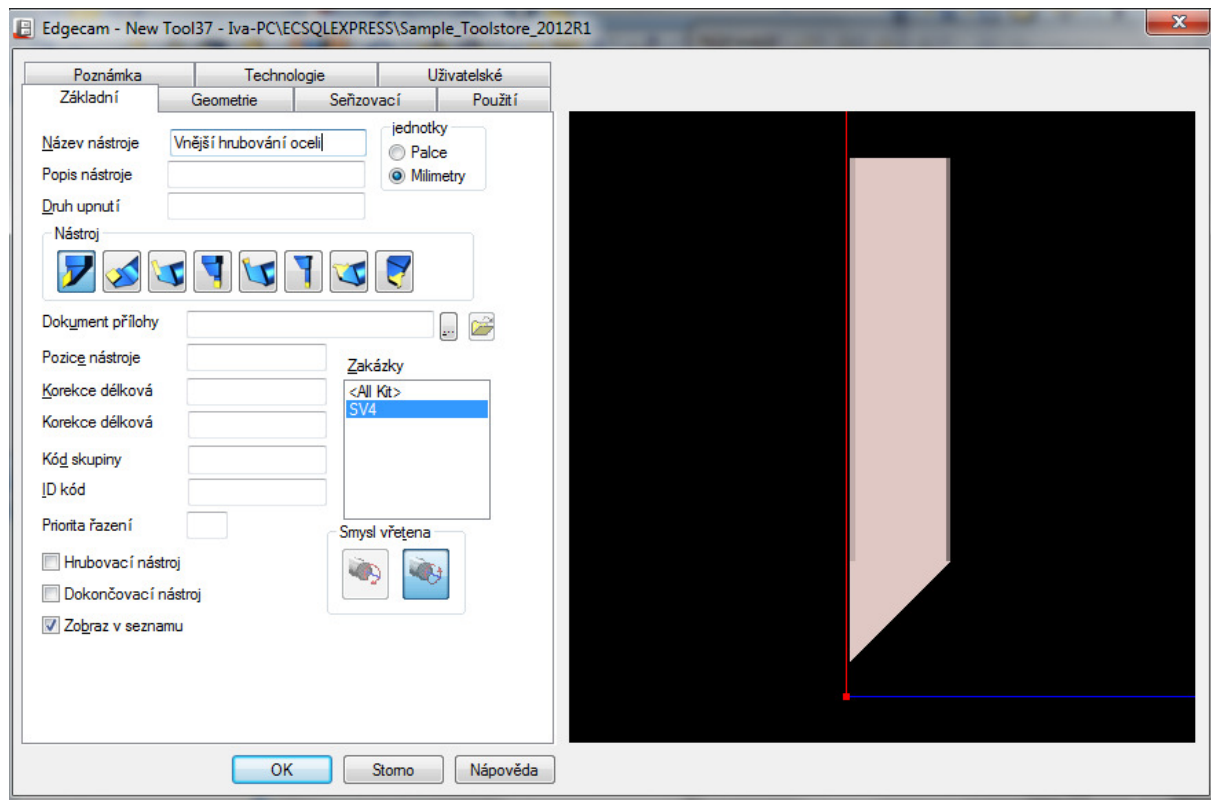


V tomto okně odměčkneme *Použij filtry* a zobrazí se seznam nadefinovaných nástrojů.



Nyní si můžeme vybrat některý nůž z nabídky, nebo si nadefinovat vlastní. Vlastní nástroj si můžeme buď přímo *Vytvořit*, nebo upravit některý z nadefinovaných pomocí funkce *Kopírovat*. Při použití některé z těchto funkcí se otevře okno pro definici nástroje.

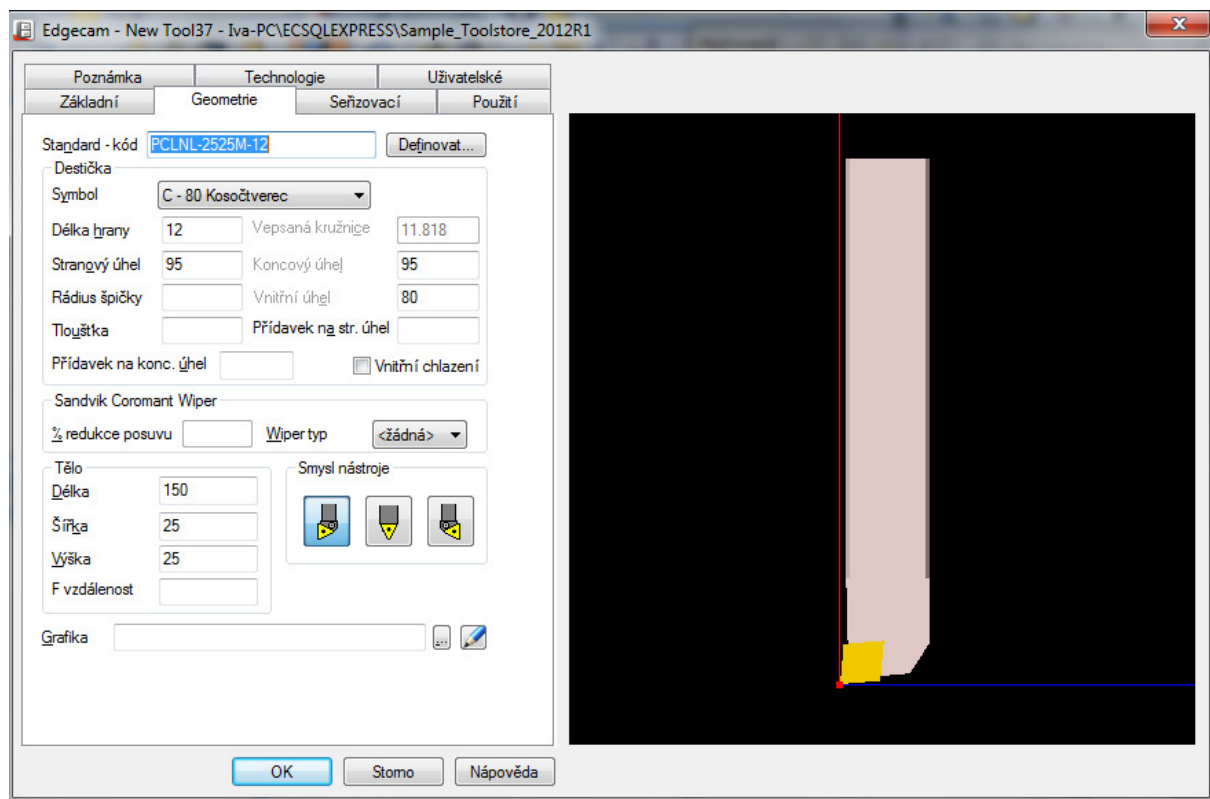
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



V kartě *Základní* zapíšeme název nástroje a pomocí ikon zvolíme typ nástroje.

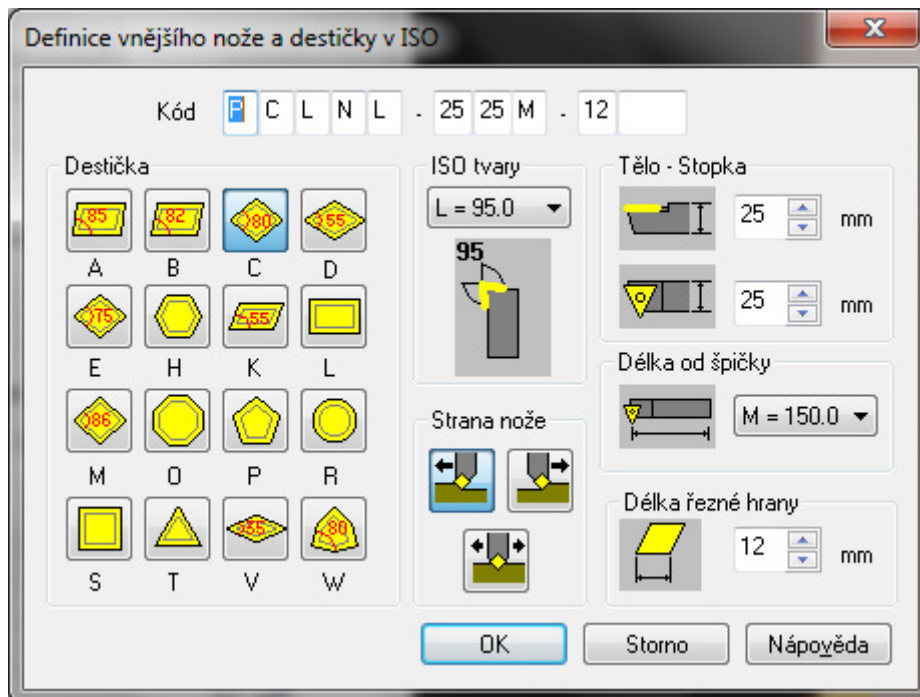
Vnější nůž a vnitřní nůž

V kartě Geometrie musíme vypsat *Standard – kód*. Zde musíme zapsat ISO kód nástroje zjištěný z katalogu a vypsat údaje o nástroji. Pokud kód zapíšeme pomocí příkazu *Definovat*, ostatní údaje v okně se vyplní automaticky.

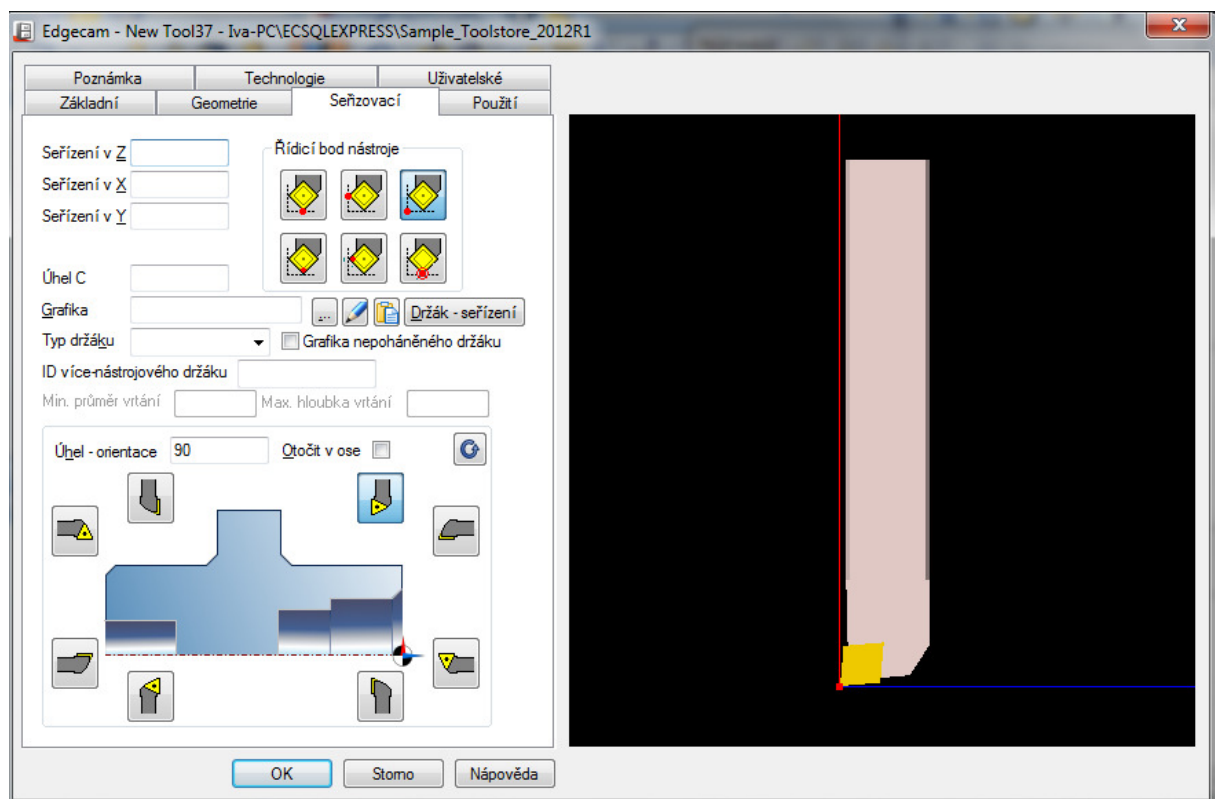


Při použití příkazu *Definovat* ISO kód vypisujeme do okna.

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



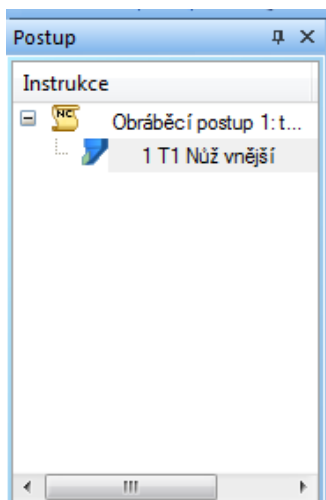
V kartě *Seřizovací* určujeme řídicí bod nástroje – ikonka *seřizovací* a pomocí ikon kolem obrázku zvolíme způsob obrábění.



Nyní máme nástroj nadefinovaný a potvrdíme OK. Nástroj se zobrazí v seznamu nadefinovaných nástrojů a my jej potvrdíme příkazem *Zvolit*. Dostaneme se zpět do prvního okna pro volbu nástroje,

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

zde zkontrolujeme správnost údajů a vyplníme *Pozici nástroje*. Zde musí být číselně rozlišeno umístění nástroje na stroji, každý nástroj bude mít své číslo. První použitý nástroj 1, druhý 2 atd. Vše potvrdíme pomocí OK a nástroj se zobrazí na obrazovce a objeví se i v okně instrukcí v obráběcím postupu.



V případě potřeby úpravy nebo zrušení tohoto nože klikneme na řádek s nástrojem pravým tlačítkem myši a v nabídce, která naskočí, zvolíme potřebný příkaz a provedeme zamýšlené změny.

Otázky a cvičení

Nadefinujte nástroj vhodný na zarovnání čela.

Nadefinujte nástroj vhodný na hrubování vnějších průměrů.

Nadefinujte soustružnický nůž vhodný na dokončování vnitřního průměru $d = 20$.