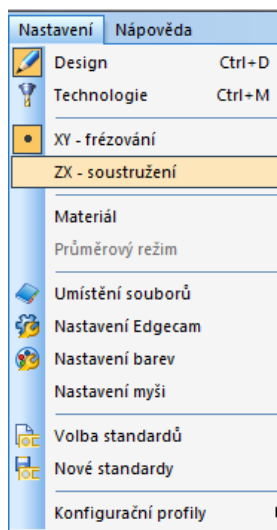


Název a adresa školy:	Střední škola průmyslová a umělecká, Opava, příspěvková organizace, Praskova 399/8, Opava, 746 01
Název operačního programu:	OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost, oblast podpory 1.5
Registrační číslo projektu:	CZ.1.07/1.5.00/34.0129
Název projektu	SŠPU Opava – učebna IT
Typ šablony klíčové aktivity:	III/2 Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT (20 vzdělávacích materiálů)
Název sady vzdělávacích materiálů:	ICT IV
Popis sady vzdělávacích materiálů:	ICT IV – CAM, 4. ročník
Sada číslo:	E-14
Pořadové číslo vzdělávacího materiálu:	03
Označení vzdělávacího materiálu: (pro záznam v třídní knize)	VY_32_INOVACE_E-14-03
Název vzdělávacího materiálu:	Soustružení – grafika
Zhotoveno ve školním roce:	2011/2012
Jméno zhotovitele:	Ing. Iva Procházková

Soustružení

Soustružnické prostředí nastavíme přes kartu *Nastavení*.



Kreslicí plocha se přepne do dvouosého režimu – os X a Z a základní pohled se nastaví na osový ZX.

Grafika

Pro kreslení musíme být v režimu *Design*. Ten se zapíná buď v kartě *Nastavení*, nebo následující

ikonou



Pokud začínáme nový soubor, je nastaven automaticky. Tento režim umožňuje nakreslení součásti a polotovaru.

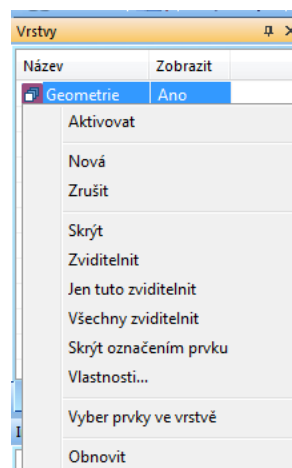
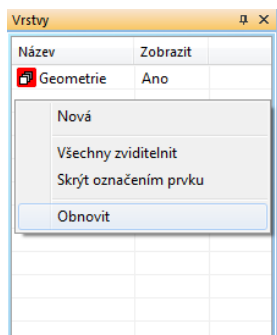
Vrstvy

Práce s vrstvami je podobná jako práce s hladinami v AutoCADu. Jednotlivé prvky můžeme umístit do různých vrstev. Tyto vrstvy se dají podle potřeby zobrazit nebo skrýt, což usnadňuje a zpřehledňuje práci.

S vrstvami pracujeme v pomocném okně. Základní vrstva *Geometrie* je vytvořena automaticky při spuštění programu. Jiné vrstvy je nutné nadefinovat.

Definice nové vrstvy:

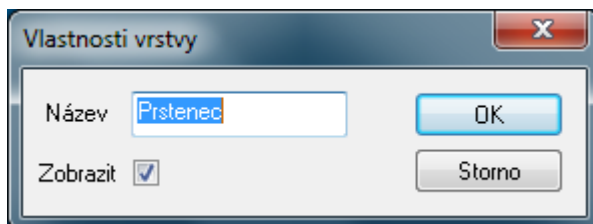
Po kliknutí pravým tlačítkem myši do okna vrstvy se zobrazí nabídka práce s vrstvami, po kliknutí přímo na existující vrstvu se otevře širší nabídka práce s vrstvami.



Kliknutím na *Nová* můžeme definovat novou vrstvu.

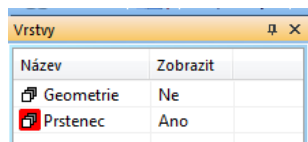
Změna vlastností vrstvy:

Vlastnosti vrstvy (jméno, zobrazení ...) lze změnit příkazovým oknem přes *Vlastnosti* v nabídce práce s vrstvami.



Zviditelnění (skrytí) vrstvy:

Nejrychlejší způsob zviditelnění (skrytí) vrstvy je dvojitým kliknutím na vrstvu ve sloupci zobrazení. Zobrazí se zde *Ano (Ne)*. Jiná možnost je pomocí příkazu *Zviditelnit (Skrýt)* v nabídce práce s vrstvami.



Aktivace vrstvy:

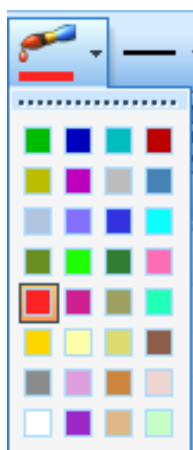
Pro aktivaci vrstvy použijeme v řádku vrstvy ikonu v levé části řádku vrstvy. Po dvojitým kliknutím se zvýrazní červeně, což označuje aktivní vrstvu. Veškeré práce potom probíhají v této vrstvě. Jiná možnost je pomocí příkazu *Aktivovat* v nabídce práce s vrstvami.

Zrušení vrstvy:

Vrstva, kterou chceme zrušit, nesmí obsahovat prvky a nesmí být aktivní. Pravým tlačítkem myši klikneme na rušenou vrstvu. V nabídce práce s vrstvami vybereme příkaz *Zrušit* a vrstva bude zrušena.

Barva a typ čáry

Barvu si vybereme pomocí ikony *Barva* a druh čáry pomocí ikony *Typ čáry*.

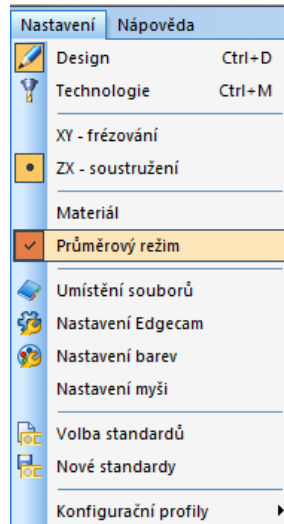


Nastavení průměrového / poloměrového režimu

Při kreslení si můžeme zvolit, zda souřadnice X budeme zadávat jako poloměr nebo jako průměr.

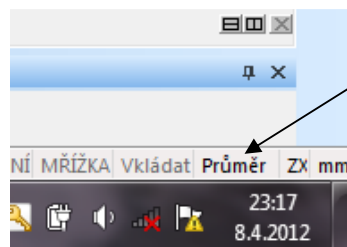
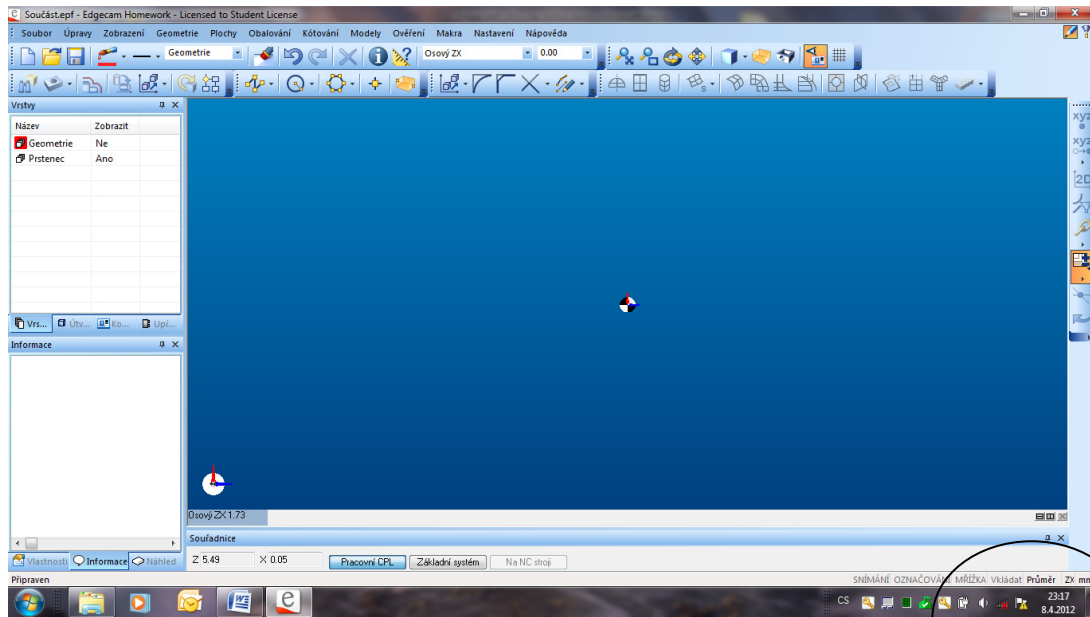
Máme dvě možnosti přepnutí režimu:

- Změna zatržítka u *Průměrového režimu* v kartě *Nastavení*.



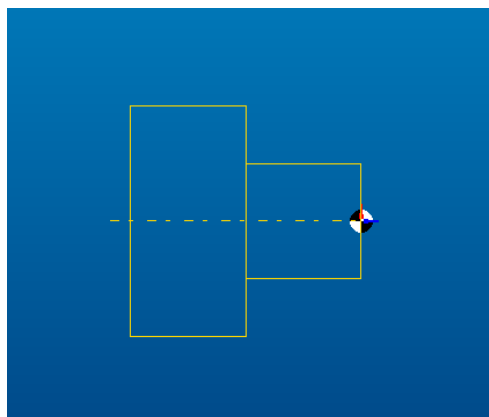
- Přepnutím informace Průměr (Poloměr) v pravém dolním rohu obrazovky. Přepnutí se uskuteční kliknutím myši na Průměr (Poloměr).

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



Nulový bod

Při kreslení musíme dodržet polohu nulového bodu (výchozího bodu souřadnic). Tento nulový bod je umístěn na ose součásti na osoustruženém čele.



Otázky a cvičení

K čemu nám mohou sloužit vrstvy?