

Název a adresa školy:	Střední škola průmyslová a umělecká, Opava, příspěvková
	organizace, Praskova 399/8, Opava, 746 01
Název operačního programu:	OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost, oblast podpory 1.5
Registrační číslo projektu:	CZ.1.07/1.5.00/34.0129
Název projektu	SŠPU Opava – učebna IT
Tun čahlanu klížová aktivitu	III/2 Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT (20
	vzdělávacích materiálů)
Název sady vzdělávacích materiálů:	ICT IIIa
Popis sady vzdělávacích materiálů:	Autodesk AutoCAD 2012, 3. ročník
Sada číslo:	E-13
Pořadové číslo vzdělávacího materiálu:	17
Označení vzdělávacího materiálu:	
(pro záznam v třídní knize)	VY_32_INOVACE_E=13=17
Název vzdělávacího materiálu:	Bloky
Zhotoveno ve školním roce:	2011/2012
Jméno zhotovitele:	Ing. Karel Procházka

### Bloky

Bloky jsou skupiny objektů definované jako jeden celek. Je vhodné je používat u stále se opakujících součástí (třeba i normalizovaných), pro značky, tabulky, popisová pole atp. Stávají se součástí výkresu. Najdeme je na kartě Výchozí a paletě Poznámka, Přímá.

# Vytvoření bloku



Tímto příkazem definujeme blok existující pouze v aktuálním výkrese. Můžeme ho zadat kartě Vložit a paletě Definice bloku, Vytvořit blok, nebo příkazem Blok v příkazovém řádku, nebo z nástrojového ikonového panelu.

Při tvorbě bloku musíme zadat jeho jméno, vybrat entity bloku a vybrat referenční bod (vkládací bod). Vybrané entity se pak chovají jako jeden celek – blok, mají jeden editační uzel – právě vkládací bod.



l <u>á</u> zev:	<b></b>	
Matice M10 Bokorys	• 🖤	
Referenční bod         Zadat na obrazovce         Vybrat bod         X:       1376.421666051074         Y:       505.1712837878519         Z:       0	Objekty Zadat na obrazovce Vybrat objekty Zachovat Převést na blok Vymazat Bylo vybráno objektů; 11	Chování Poznámky (1) Přizpůsobit orientaci bloku rozvržení Použít stejné měřítko Povolit <u>r</u> ozkládání
Nastavení	Popis	
Jednotka bloku: Bez jednotek ▼ Hyperodkaz	Toto je bþkorys matice M10	-
Jednotka bloku: Bez jednotek ▼ Hyperodkaz	Toto je bokorys matice M10	

#### Uložení bloku jako samostatného souboru:

Tímto příkazem můžeme blok uložit jako výkresový soubor a pak ho používat i v dalších výkresech. Blok je uložen jako standardní dwg výkres. Můžeme ho zadat z Menu, Export, Jiné formáty. Typ souboru nastavíme na Blok, nebo příkazem *Pišblok* v příkazovém řádku.





### Vložení bloku

Pomocí tohoto příkazu můžeme do aktuálního výkresu vkládat bloky nebo celé výkresy. Můžeme ho vložit na kartě Vložit a paletě Blok, Vložit ..., nebo příkazem *Vlož* v příkazovém řádku, nebo z nástrojového ikonového panelu.

An Vložit		×
Náze <u>v</u> : Šestihranná matice - m	netrická 🔹 <u>P</u> rocháze	
Cesta:		
Vyhledat pomocí geografick	cých dat	
Bod vložení V Za <u>d</u> at na obrazovce	Měřítko Z <u>a</u> dat na obrazovce	Natočení Zada <u>t</u> na obrazovce
⊠: 0	<u>X</u> : 1	Úhe <u>l</u> : 0
Ľ: O	<u>Y</u> : 1	Jednotka bloku
⊒: 0	<u>Z</u> : 1	Jednotka: Milimetry
	🔲 <u>S</u> tejná měřítka	Faktor: 1
Rozložit	ОК	Stomo <u>N</u> ápověda

Za parametry tohoto příkazu lze vybrat blok buď takový, který je součástí výkresu, nebo vložit přímo dwg soubor. Lze zadat bod vložení, měřítko, natočení, automaticky blok rozložit po vložení do výkresu atd.



## Rozložení objektu



Tento příkaz můžeme zadat na kartě Výchozí a paletě Modifikace, nebo příkazem *Rozlož* v příkazovém řádku, nebo z nástrojového ikonového panelu. Zadaný blok nebo křivka se pak rozloží na jednotlivé entity. Křivky se rozkládají (viz dále) do stejné hladiny, ve které byly vytvořeny, bloky se rozkládají do hladiny 0.



## Definice atributů bloků



Atributy jsou editovatelné textové informace spojené s bloky. Nejdříve je nutné vytvořit definici atributu a potom ji vybrat jako objekt pro definici bloku.

Příkaz můžeme zadat na kartě Vložit a paletě Definice bloku, Definovat atributy ..., nebo příkazem *Atrdef* v příkazovém řádku nebo z nástrojového ikonového panelu.



Při zadávání definice atributů můžeme zadávat soustu parametrů.

Režim	Atribut	Descart		
Neviditelný           Konstantní           Ověřovaný           Přednastavený	Štít <u>e</u> k: Výzv <u>a</u> : Výchozí:	Zadej hodnotu drsna 6,3	odnotu drsnosti	
✓ <u>U</u> zamknout polohu ✓ <u>U</u> zamknout polohu ✓ <u>Ví</u> ce řádků Bod vložení	Nastavenítex Zarovn <u>á</u> ní: <u>S</u> tyltextu:	Levý STANDA	₹ RD ₹	
✓ Zadat na obrazovce     ×:	Pozná <u>m</u> ky V <u>ý</u> ška textu:	3.5	<b>B</b>	
<u>Y</u> : 0 <u>∠</u> : 0	Na <u>t</u> očení: Šířka hranice	0	ج	
	Šířka <u>h</u> ranice	0	J	

#### Režim bloku:

- neviditelný text atributu se po vložení bloku do výkresu nezobrazí, ale je uchován v paměti.
   Používá se např. při exportu kusovníku s neviditelnými atributy do systému řízení výroby a podobně;
- konstantní přiřazuje atributu pevnou hodnotu pro každé vložení bloku. Hodnotu konstantního atributu nelze dodatečně změnit;
- ověřovaný při vkládání bloku s tímto módem program ověřuje (popřípadě nastavuje) správnost hodnoty atributu;
- přednastavený při vkládání bloku nebude jeho hodnota vyžadována, je automaticky načtena implicitní hodnota, hodnotu lze dodatečně změnit;
- možnosti textu jedná se o velice zajímavý parametr, kterým určujeme, jak má být zarovnán text atributu. Například u razítka výkresu bychom mohli název výkresu zarovnat na Centr nebo Střední centr.