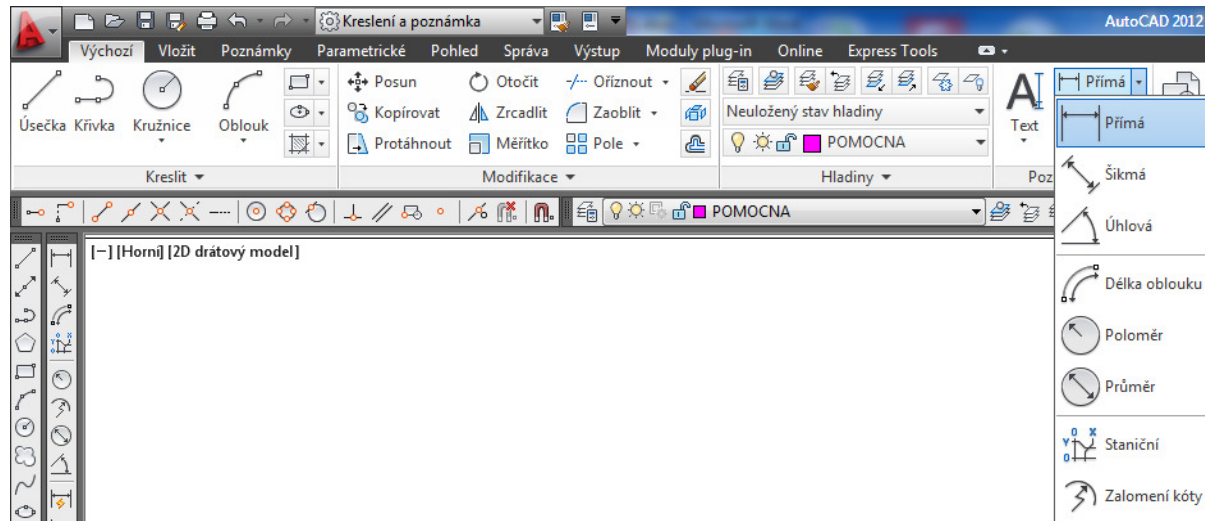


Název a adresa školy:	Střední škola průmyslová a umělecká, Opava, příspěvková organizace, Praskova 399/8, Opava, 746 01
Název operačního programu:	OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost, oblast podpory 1.5
Registrační číslo projektu:	CZ.1.07/1.5.00/34.0129
Název projektu	SŠPU Opava – učebna IT
Typ šablony klíčové aktivity:	III/2 Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT (20 vzdělávacích materiálů)
Název sady vzdělávacích materiálů:	ICT IIIa
Popis sady vzdělávacích materiálů:	Autodesk AutoCAD 2012, 3. ročník
Sada číslo:	E-13
Pořadové číslo vzdělávacího materiálu:	15
Označení vzdělávacího materiálu: (pro záznam v třídní knize)	VY_32_INOVACE_E-13-15
Název vzdělávacího materiálu:	Kótování
Zhotoveno ve školním roce:	2011/2012
Jméno zhotovitele:	Ing. Karel Procházka

Kótování

V AutoCADu máme mnoho druhů kót, podívejme se na nejčastěji používané kóty. Najdeme je na kartě Výchozí a paletě Poznámka, Přímá ...

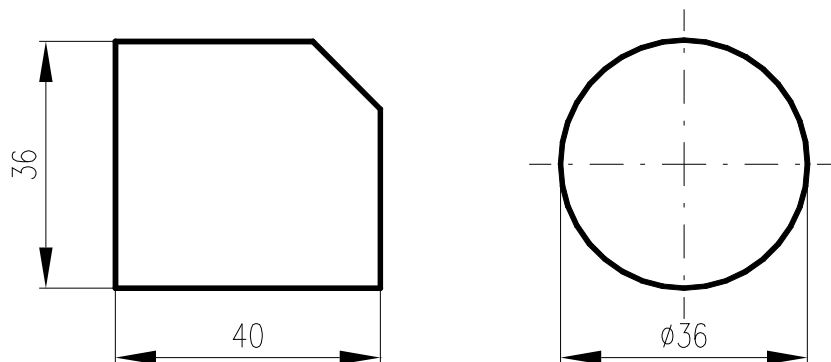


... nebo v nástrojovém ikonovém panelu Kóta.

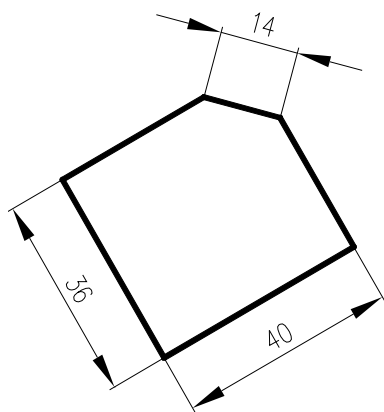


Přímá kóta

Tento příkaz lze také zadat příkazem *Kótypřím* v příkazovém řádku nebo z nástrojového ikonového panelu. Pomocí přímých kót děláme pouze horizontální nebo vertikální kóty. Zadáme pouze počátek první vynášecí čáry, pak druhé, a zadáme umístění kóty.

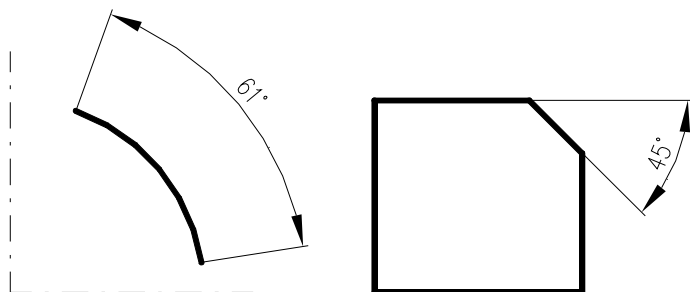


Šikmá (srovnaná) kóta



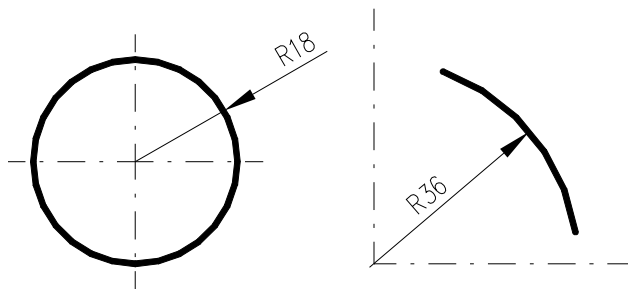
Tento příkaz lze také zadat příkazem *Kótysrovnej* v příkazovém řádku nebo z nástrojového ikonového panelu. Používáme ho k tvorbě šikmých kót rovnoběžných s geometrií.

Úhlová kóta



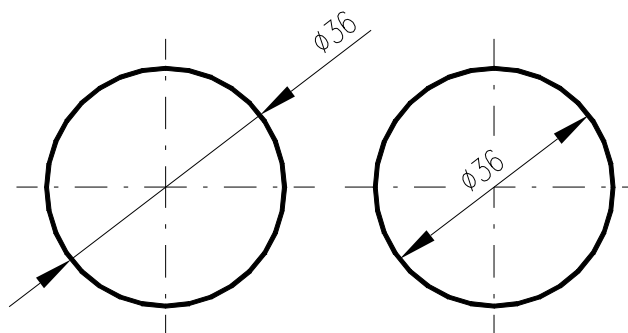
Tento příkaz lze také zadat příkazem *Kótyúhel* v příkazovém řádku, nebo z nástrojového ikonového panelu. Slouží ke kótování úhlů, zkosených hran a podobně.

Kóta poloměru



Tento příkaz lze také zadat příkazem *Kótyrádius* v příkazovém řádku, nebo z nástrojového ikonového panelu. Tímto příkazem kótujeme poloměry kružnic a kruhových oblouků.

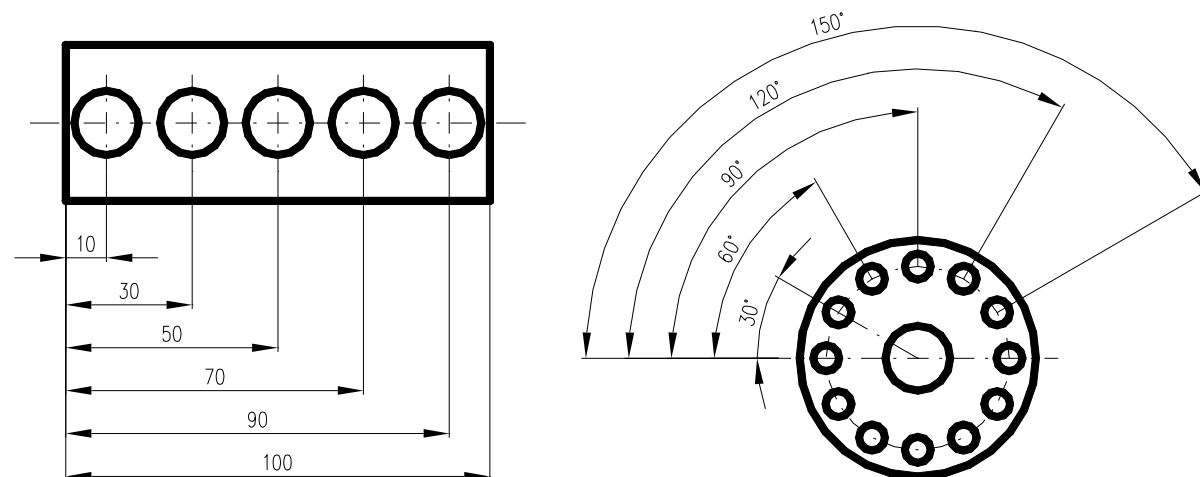
Kóta průměru



Tento příkaz lze také zadat příkazem *Kótyprům* v příkazovém řádku nebo z nástrojového ikonového panelu. Tímto příkazem kótujeme průměry kružnic a kruhových oblouků.

Kóta od základny

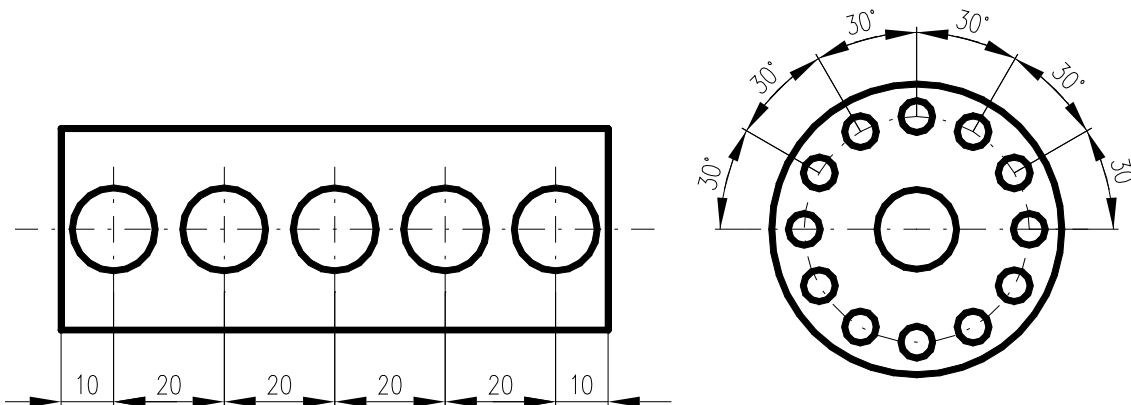
Tento příkaz lze zadat příkazem *Kótyzákl* v příkazovém řádku, nebo z nástrojového ikonového panelu. Tímto příkazem kótujeme několik délkových nebo úhlových rozměrů od společné základny. Dříve, než vytvoříme kóty od základny, musí již ve výkrese existovat lineární nebo úhlová kóta.



Řetězcová kóta

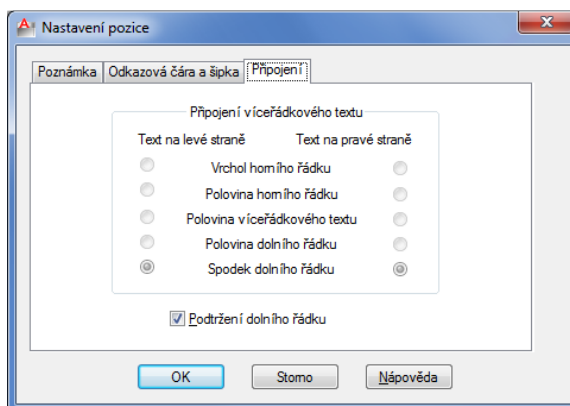
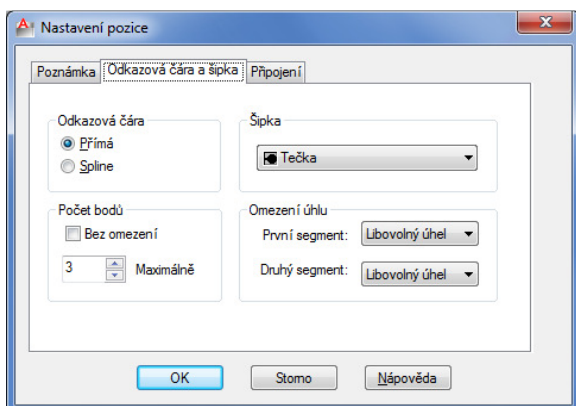
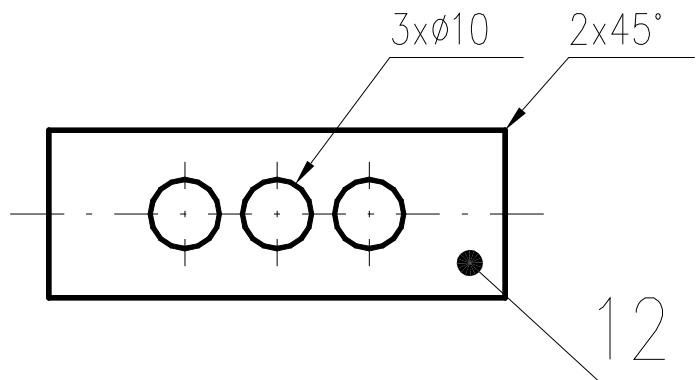
Tento příkaz lze zadat příkazem *Kótyřet* v příkazovém řádku nebo z nástrojového ikonového panelu.

Tímto příkazem vytváříme řetězce kót bezprostředně za sebou.



Odkaz

Tento příkaz lze také zadat příkazem *Rodkaz* v příkazovém řádku, nebo z nástrojového ikonového panelu. Tímto příkazem můžeme zapisovat kótovací text a poznámky k jednotlivým objektům nebo prvkům na výkrese. Pomocí parametru *naStavení S* můžeme nastavit spoustu dodatečných parametrů, takže tímto příkazem lze vytvářet například i pozice.



Středová značka



Tento příkaz můžeme zadat příkazem *Kótystřed* v příkazovém řádku nebo z nástrojového ikonového panelu. Příkaz vytváří středové značky nebo osy do kružnic a oblouků. Musí být předem zapnutá proměnná AutoCADu *DIMCEN* na hodnotu 1. To, zda-li se vykresluje pouze středová značka nebo čára, lze nastavit v kótovacím stylu, záložka *Symboly* a šipky, část středové značky.

Tolerance tvaru a polohy

Tento příkaz můžeme zadat *Tolerance* v příkazovém řádku, nebo z nástrojového ikonového panelu. Pomocí tohoto příkazu můžeme předepsat různé geometrické tolerance tvaru a polohy součástí.

