

| Název a adresa školy: | Střední škola průmyslová a umělecká, Opava, příspěvková organizace, Praskova 399/8, Opava, 746 01 |
|---|--|
| Název operačního programu: | OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost, oblast podpory 1.5 |
| Registrační číslo projektu: | CZ.1.07/1.5.00/34.0129 |
| Název projektu | SŠPU Opava – učebna IT |
| Typ šablony klíčové aktivity: | III/2 Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT (20 vzdělávacích materiálů) |
| Název sady vzdělávacích materiálů: | ICT IIIa |
| Popis sady vzdělávacích materiálů: | Autodesk AutoCAD 2012, 3. ročník |
| Sada číslo: | E-13 |
| Pořadové číslo vzdělávacího materiálu: | 11 |
| Označení vzdělávacího materiálu: (pro záznam v třídní knize) | VY_32_INOVACE_E-13-11 |
| Název vzdělávacího materiálu: | Zaoblení hran, zrcadlení, pole |
| Zhotoveno ve školním roce: | 2011/2012 |
| Jméno zhotovitele: | Ing. Karel Procházka |

Zaoblení hran



Tento příkaz zaoblí hrany objektů. Můžeme ho zadat na kartě Výchozí a paletě Modifikace, Zaoblit nebo příkazem *Zaobli* v příkazovém řádku nebo z nástrojového ikonového panelu.



Příkaz má opět spoustu parametrů, nejdůležitější z nich je parametr *Rádius R* – zde zadáváme poloměr zaoblení. Pokud na výzvu zadání poloměru R zadáme hodnotu 0, pak nám tento příkaz vytvoří ostrý roh z daných entit. Opět je zde parametr *křiVka V* – pokud po něm vybereme křivku, zaoblí se hrany na všech lomech (vrcholech) křivky najednou. Zaoblit hrany můžeme i na dvou nedotažených (neprotínajících se) úsečkách, příkaz pak dotáhne tyto úsečky až k zaoblení.





Otázky a cvičení:

Nakreslete výkres bez kót dle pokynu vyučujícího.





Zrcadlení



Tímto příkazem lze zrcadlit dané objekty podle osy zadané dvěma body. Můžeme ho zadat na kartě Výchozí a paletě Modifikace, Zrcadli, nebo příkazem Zrcadli v příkazovém řádku, nebo z nástrojového ikonového panelu. Důležitý parametr příkazu je, zda-li chceme ponechat původní objekt, či nikoliv.

Tento příkaz hodně šetří práci konstruktéra, protože při kreslení symetrických součástí často stačí nakreslit čtvrtinu součásti a tu pak zrcadlit tak, abychom dostali celou hotovou součást.



Tip:

Pokud bychom potřebovali zrcadlit text (vhodné při výrobě forem na plasty, při výrobě razníků ...), pak si musíme nejprve předem přepnout proměnnou AutoCADu *MIRRTEXT* na 1, jinak se text nezrcadlí.





Pole



Tento příkaz slouží k vytváření pravidelně rozmístěných objektů do obdélníkových (pravoúhlých) nebo kruhových polí. Můžeme ho zadat na kartě Výchozí a paletě Modifikace, Pole (Obdélníkové nebo Polární), nebo příkazem *Pole* v příkazovém řádku, nebo z ikonového menu.

Příkaz má spoustu parametrů – viz obrázek.

Obdélníkové pole navíc můžeme vytvářet pod zadaným úhlem, u kruhového pole můžeme prvky natáčet atd.





Editace polí je velice snadná – viz obrázky.

| 📐 🗅 🖻 🕞 |) 📑 🖶 🕤 - 🔿 - 🔯k | Kreslení a poznámka 🔹 🔻 | | and the second | Aut |
|-------------|---|---|--------------------------------------|--|--|
| Výchozí | Vložit Poznámky Para | metrické Pohled Správa | a Výstup Moduly plug | -in Online Express To | ols Pole 📼 🕶 |
| Polár | \$°∰ 6 \$°+ 61 € 304 | 1 1 23.21 23.21 | 000000000000000000000000000000000000 | 0 ⁰ 0 +0 ⁰ Základní bod Otáčet prvk | y Upravit Nahradit Obnovit zdroj prvek pole |
| Тур | Prvky | Řádky 🔻 | Úrovně | Vlastnosti | Možnosti |
| 📐 🗅 🕞 I | 3 📑 🖶 🗧 🖘 - 🔿 - | 💮 Kreslení a poznámka | - 🔜 💷 - | Street Street of Street | |
| Výchozí | Vložit Poznámky i | Parametrické Pohled | Správa Výstup Mod | luly plug-in Online | Express Tools Pole |
| Obdélníkové | 000 ↓ 4 0100 ↓ 31.92 0101 ↓ 95.75 | 5 81 20 81 80 | 000000000000000000000000000000000000 | Základní bod | Upravit Nahradit Obnovit zdroj prvek pole |
| Тур | Sloupce | Řádky 🔻 | Úrovně | Vlastnosti | Možnosti |

Kopie vlastností objektů

| 📐 🖿 🖻 🖥 🤴 🖨 🗠 - 🗠 - 🔯 | Kreslení a poznámka 🔹 🔻 🎚 | |
|-------------------------------|---------------------------|--|
| Výchozí Vložit Poznámky Pa | ametrické Pohled Správa | Manual Mandala in Online Formers Table |
| | +∯+ Posun Õ Otočit | Kopie vlastností Použije vlastnosti vybraného objektu pro jiné objekty. |
| Úsečka Křivka Kružnice Oblouk | Protáhnout Měřítko | ROPIEVLAST |
| Kreslit 💌 | Modifikace | Daisi napovedu zobrazite stiskilutili klavesy 11. |

Pomocí tohoto příkazu můžeme kopírovat vlastnosti jednoho objektu na jiný. Je to podobné jako v MS Office.

Můžeme ho zadat z panelu nástrojů Rychlý přístup, Kopie vlastností, nebo příkazem *Kopievlast* v příkazovém řádku, nebo z nástrojového ikonového panelu. Jako parametr tohoto příkazu můžeme vybírat přes *nasTavení T* ty i vlastnosti, které chceme či nechceme měnit viz. obrázek.

| Základní vlastnosti | | | |
|-------------------------------------|---------------------------|-----------------------|----------|
| Barva | DieHlad | | Stomo |
| ✓ <u>H</u> ladina ✓ <u>Typ</u> čáry | DieHlad | | Nápověda |
| 📝 Měřítko typu čáry | 1 | | |
| 🔽 Tlouštka čáry | DleHlad | | |
| V P <u>r</u> ůhlednost | DleHlad | | |
| 📝 Tl <u>o</u> uštka | 0 | | |
| <u>√</u> <u>S</u> tyl vykreslování | DieHlad | | |
| Speciální vlastnosti | | | |
| 📝 <u>K</u> óta | I Te <u>x</u> t | <mark>I Š</mark> rafy | |
| 🔽 Kñ <u>v</u> ka | Výřez | 🔽 Tab <u>u</u> lka | |
| Materiál | 🔽 Zobrazen <u>í</u> stínů | 🔽 Multiodkaz | |