

## Výsledková listina

Název soutěže: **Soutěž v programování**Kategorie: **Programování -mládež**Místo konání: **Mendelovo gymnázium, Opava**

Zdůvodnění počtu soutěžících v ústředním, příp. krajském, okresním kole (pravidla výběru z nižších kol, postupový klíč):.....

Postupové kolo: **okresní**Okres: **Opava**Datum konání: **13. 3. 2024**

Pořadí	Číslo	Příjmení a jméno soutěžícího	Název školy	Rok narození	Simulace hry	Analýza dat	Celkem (50 b.)
1.	24	Antoš Daniel	SŠ průmyslová a umělecká, Opava	2004	25	23	48
2.	23	Kotrba Matěj	SŠ průmyslová a umělecká, Opava	2005	25	20	45
3.	19	Jedlička Filip	SŠ průmyslová a umělecká, Opava	2007	15	20	35
4.	10	Hopp Tobiáš	SŠ průmyslová a umělecká, Opava	2006	25	4	29
5.	13	Stanovský David	Obchodní akademie a SOŠ logistická, Opava	2004	0	20	20
6.	27	Vykydal Adam	Obchodní akademie a SOŠ logistická, Opava	2006	15	0	15
7.	9	Netolický Jakub	SŠ průmyslová a umělecká, Opava	2007	0	12	12

Zpracovala, datum a podpis: Mgr. Romana Hejduková, 20. 3. 2024

Realizace soutěže byla podpořena Ministerstvem školství, mládeže a tělovýchovy a Moravskoslezským krajem.